

TROLLBRUA OG DET STJÅLNE ÅRSTIDSFRØET

Det fjerde eventyret • omtrent 35 minutter



Oversikt

- Oppdrag: Finn dronningens stjålene Årstidsfrø før Solskogen blir fanget i evig høst.
- Start: Noen dager etter Fjellflammen kaller dronning Amalia heltene til Solslottets hage.
- Tyv: Det er ikke Malakar. Bergtrollet Brumlebratt tok frøet for å vekke familien fra steinsøvn.
- Vei: Gjennom skogen, forbi småtroll, spøkelser, tusser og skogstroll, til Trollbrua.
- Slutt: Heltene får frøet tilbake og kan redde trollfamilien uten å ødelegge skogen.

Forberedelser

Finn frem heltekort, tidligere gaver, Morgengløden, én T6, blyant og klippekort. Klipp ut dronning Amalia, 3 småtroll, 2 skogsspøkelser, 2 tusser, 2 skogstroll og det store bergtrollet.

For 2 helter bruker du 2 småtroll og 1 skogstroll. For 3-4 helter bruker du alle. Spøkelsene og tussene ønsker helst hjelp. La fiender gi seg når utfallet er klart.

Monstrene vokser tydelig: småtrollene er en rask start, skogstrollene er større, og bergtrollet er finalen. Finalen kan løses med sannheten og en plan like gjerne som med våpen.

Ny skatt: Sølvkapselen

Dronningen gir følget en tom frøkapsel av sølv. Den peker mot Årstidsfrøet og blir varmere jo nærmere heltene kommer. Én helt bærer den.

Etter eventyret kan kapselen brukes én gang i et senere eventyr til å få en levende plante til å vokse raskt, uten mana.

Scene 1: Dronningens visne hage

Vis dronning Amalia.

LES HØYT

Noen dager etter Fjellflammen kommer en gullfugl med et brev: «Kjære helter. Kom straks. Ta med støvler. Det gjelder hagen.»

I Solslottets hage er det sommer på den ene siden av stien og rim på den andre. Midt i hagen står en åpen, tom glassklokke.

Dronning Amalia

«Årstidsfrøet er stjålet. Det hjelper vår, sommer, høst og vinter å komme i riktig rekkefølge. Uten det glemmer Solskogen hvilken årstid den er i.»

Det finnes ingen lilla røyk, portal eller svart fjær. Dronningen sier: «Dette er ikke Malakar.»

Heltene finner alltid:

- små gjørmete fotavtrykk ved glassklokken
- en tråd av mosegrønt tau på gjerdet
- et eikeblad med «TIL BRUA FØR SOLNEDGANG» risset inn

Dronningen gir dem sølvkapselen. Den peker mot skogsstien.

Dronning Amalia

«Finn frøet, men finn også ut hvorfor noen tok det. Skogens vesener er ofte redde før de er slemme.»

Scene 2: Småtrollenes løvløp

LES HØYT

Tre småtroll spretter opp av en grøft. Ett har en tekanne på hodet. Ett holder kartet opp ned. Det tredje prøver å gjemme en altfor stor sekk bak ryggen.

Småtrollene hjalp tyven, men sekken inneholder bare epler, sokker og dronningens hagespade.

Heltene kan utfordre dem til løp, bytte mat mot opplysninger, rette kartet, lage en felle eller kjempe. Ved løp ruller én helt og ett småtroll. Heltene vinner ved likt resultat; en god plan gir +1.

Småtroll

1 helse, 2 angrep, 2 forsvar. Når ett mister hjertet, setter alle seg og krever saft.

De forteller: «Vi bar den blanke boksen til tussene ved hvisketreet. De sendte den til skogstrollene. Alt skal til Brumlebratt under brua.»

De gir heltene et barkmerke formet som et øye. «Vis dette hvis de døde begynner å hviske.»

Scene 3: Spøkelseslunden

LES HØYT

Mellom hvite bjørketrær blir luften kald. To blå skikkelser svever ut av tåken. «Ingen levende får gå gjennom før navnene våre blir husket.»

Spøkelsene er gamle veivoktere. Navnene er borte fra to mosegrodde minnesteiner. Heltene kan bruke Lys, vaske steinene, legge barkmerket mot dem, spørre om ledetråder eller gi spøkelsene nye navn.

Navnene er Yrsa og Lind, men navn barna finner på virker også. Da åpner spøkelsene en skjult sti.

De forteller at bergtrollet bar tre steinfigurer til hulen under Trollbrua. «Han gråt da han gikk forbi. Lytt før dere slår.»

Følget får tilbake 1 brukt mana. Ett spøkelse følger dem som et blått lys.

Scene 4: Tussenes hvisketre

LES HØYT

En kjempestor eik står midt i skogen. Små dører dekker stammen. To tusser titter frem. «Dere er for høye,» sier den ene. «Og altfor synlige,» sier den andre.

Tussene ga frøet videre fordi Brumlebratt truet med å velte treet. De skammer seg. Heltene kan hilse ved en liten dør, levere hagespaden, hjelpe en pinnsvinunge, vise sølvkapselen eller fortelle sannheten.

Når tussene stoler på dem, gir de heltene solmose. Den kan vekke én skapning fra steinsøvn når ekte sollys treffer den.

Tusse

2 helse, 2 angrep, 4 forsvar. Bruk bare verdiene hvis heltene angriper. Etter ett treff gjemmer tussene seg og snakker gjennom en sprekk.

«To skogstroll vokter den siste stien. Bak dem ligger Trollbrua.»

Scene 5: Skogstrollenes port

LES HØYT

To trær bøyer seg som en port. Under dem står skogstroll dekket av bark, røtter og mose. «Brumlebratt betaler oss i blanke steiner. Ingen går til brua.»

Heltene kan vise at betalingen er våte gråstein, lokke trollene med soppstabling, bruke spøkelseslyset, tilby dem jobb som skogsvoktere, snike eller kjempe.

Skogstroll

3 helse, 4 angrep, 4 forsvar. Når ett mister 2 hjerter eller oppdager jukset, gir begge opp.

De røper at Årstidsfrøet ligger i brokløkken. Ved solnedgang vil Brumlebratt ringe og sende vårmagi gjennom steinbrua.

Alle får tilbake 1 brukt mana.

Scene 6: Trollbrua

Legg frem det store bergtrollkortet.

LES HØYT

Skogen åpner seg ved en fossende elv. En gammel steinbro spanner seg over vannet. Midt på broen henger en klokke. Inni gløder Årstidsfrøet. Så løfter bakken under broen seg. Det er ikke bakken. Det er et bergtroll.

Brumlebratt er større enn et hus. På den andre siden står tre trollfigurer av stein: en voksen og to små.

Brumlebratt

«Når solen går ned, ringer jeg med frøet. Da våkner familien min. Ingen dronning får ta dem igjen.»

Han tror hele frøets kraft må brukes. Det vil vekke familien, men låse resten av skogen i vill vårvekst.

Første runde

Spill minst én dramatisk runde. Alle heltene får én tur. Brumlebratt slår i broen så steinene hopper, men angriper bare helter som står trygt.

Bergtroll Brumlebratt

7 helse, 6 angrep, 6 forsvar. Mot 2 helter: 5 helse og 5 angrep. Når han mister 3 hjerter, stanser han og lytter til et tilbud om hjelp.

Heltene må utføre tre gode handlinger:

- få Årstidsfrøet ut av klokken
- vise solmosen og forklare planen
- bruke Lys til å sende en solstråle gjennom skyene
- beskytte broen mot voksende røtter
- få spøkelsene til å fortelle hva de så
- bruke sølvkapselen til å trekke frømagien tilbake
- finne på en annen plan som redder både trollene og skogen

Ved fare ruller helten én T6. En god plan lykkes på 3 eller mer, en vanskelig på 4 eller mer. Hjelp gir +1.

Etter tre handlinger treffer sollys solmosen. Gyllent støv blåser over elven. Steinskallet faller av trollfamilien, og de våkner.

Brumlebratt gir frøet tilbake. «Jeg skulle ha spurt. Men store troll er ikke alltid flinke til små ord.»

Avslutning: Fire årstider på én kveld

LES HØYT

Da frøet legges tilbake, farer en mild vind gjennom Solskogen. Ett tre blomstrer, ett får grønne blader, ett drysser gull, og ett får et tynt lag snø. Så faller alt til ro.

Dronningen lar trollfamilien vokte Trollbrua dersom de lar reisende passere uten å bli spist, skremt eller krevd for sytten kaker.

Følget beholder sølvkapselen. Hver helt velger én skatt:

- en kongle som hvisker ved hemmelige stier
- et spøkelseslys som lyser én scene
- en nøttefløyte som kaller et lite skogsdyr
- et trollgressbelte som én gang gir +1 på et styrkekast
- en tusseknapp som finner veien hjem
- en brostein som blir varm når noen trenger hjelp

La hvert barn fortelle hva helten gjorde da noe var skummelt, hvilket skogsvesen de likte best, og hva lovlig broavgift bør være.

Hvis barna står fast

- Sølvkapselen peker mot neste sted.
- Småtrollene snakker hvis de får mat eller taper løpet.
- Spøkelsene godtar navn barna finner på.
- Tussene forklarer solmosen.
- Skogstrollene klager over de falske steinene.
- Ved brua roper ett trollbarn svakt innenfra steinen.

Gi to tydelige valg. Ingen feil stenger veien videre.

Utskriftsdeler

PDF-en inneholder store kort for dronning Amalia og bergtrollet, og vanlige klippekort for 3 småtroll, 2 skogsspøkelser, 2 tusser og 2 skogstroll.

DRONNINGEN OG BERGTROLLET

DRONNING AMALIA



BRUMLEBRATT



HELSE	♥♥♥♥♥♥♥♥
ANGREP	✂✂✂✂✂✂✂
FORSVAR	🛡🛡🛡🛡🛡🛡🛡

KLIPPEKORT: SMÅTROLL

SMÅTROLL  HELSE ANGREP FORSVAR 	SMÅTROLL  HELSE ANGREP FORSVAR 	SMÅTROLL  HELSE ANGREP FORSVAR 
---	---	---

KLIPPEKORT: SKOGSSPØKELSER

SKOGSSPØKELSE



HELSE ♥♥
ANGREP ✂✂
FORSVAR 🛡️🛡️🛡️🛡️

SKOGSSPØKELSE



HELSE ♥♥
ANGREP ✂✂
FORSVAR 🛡️🛡️🛡️🛡️

KLIPPEKORT: TUSSE

TUSSE



HELSE

ANGREP

FORSVAR

♥♥

✕✕

🛡️🛡️🛡️🛡️

TUSSE



HELSE

ANGREP

FORSVAR

♥♥

✕✕

🛡️🛡️🛡️🛡️

KLIPPEKORT: SKOGSTROLL

SKOGSTROLL



HELSE ♥♥♥
ANGREP ✕✕✕✕
FORSVAR 🛡️🛡️🛡️🛡️

SKOGSTROLL



HELSE ♥♥♥
ANGREP ✕✕✕✕
FORSVAR 🛡️🛡️🛡️🛡️

STORT KLIPPEKORT: BRUMLEBRATT

BERGTROLLET BRUMLEBRATT



HELSE	♥♥♥♥♥♥♥♥
ANGREP	✕✕✕✕✕✕
FORSVAR	🛡️🛡️🛡️🛡️🛡️🛡️